

Skyline

OF THE WORLD



Wer baut die prachtvollen Penthouses?

Taktik- und Strategiespiel für die ganze Familie

Dieses zugängliche Spiel mit relativ einfachen Spielregeln eignet sich sowohl für die ganze Familie als auch für Liebhaber von Taktik- und Strategiespielen. Der Glücksfaktor ist begrenzt. Bei SKYLINE kommt es vor allem auf eine Kombination von ausgeklügelter Strategie und Flexibilität zur Änderung der Taktik bei sich ändernden Situationen an. Achte darauf, dass du die Initiative behältst!

Das hohe Maß an Interaktion und das ausgewogene Spielsystem sorgen für besonderen großen Spielspaß. Es gibt keine spezielle Gewinnstrategie. Die starke Variation im Spiel und der Einfluss der Aktionen anderer Spieler machen es jedes Mal zu einer Herausforderung, SKYLINE zu spielen und zu gewinnen!

Die praktische Spielübersicht zeigt dir die Regeln des Spiels auf einen Blick.

Merkmale des Spiels:

- Strategiespiel
- 2-4 Spieler
- Spieldauer: 60 Minuten
- Ab 8 Jahre

Anforderungen:

- Strategie ****
- Taktik ****
- Glück *

Impressum

Autor: Hans van Tol
Grafische Gestaltung: Florine de With
Yvon-Cheryl Scholten

Bei Fragen und Problemen schreibe an:
info@thegamemaster.nl

Oder hol dir Informationen und Antworten
auf oft gestellte Fragen:
www.thegamemaster.nl

Herausgegeben von:

THE GAME MASTER
Raadhuisplein 21
2914 KM Nieuwerkerk aan den IJssel
+31 (0) 180 32 24 34



© 2005,
The Game Master

Dieser Karton enthält Kleinteile und ist vor Kleinkindern geschützt aufzubewahren.



Skyline

OF THE WORLD



Wer möchte nicht in einem prächtigen Penthouse im Herzen von New York oder einer der anderen führenden Weltstädte wohnen? Die Herausforderung für die Spieler in diesem spannenden Strategiespiel besteht darin, die obersten Stockwerke in der sich erhebenden Skyline zu erobern.

Einleitung

Baue Etagen an günstigen Stellen, um damit zusätzliche Erträge zu erwerben, die du in immer höhere Etagen investieren kannst. Nutze die Etagen anderer Spieler, um höher zu kommen, aber pass auf, dass du ihnen nicht zu viel Geld gibst, mit dem sie wieder über deiner Etage bauen können. Vereitle die Aktionen deiner Gegner durch gute Planung und Vorausdenken.

Investiere rechtzeitig in neue Etagen und Sorge dafür, dass du genügend Geld übrig behältst, um deine Etagen bauen zu können. Das schicke Penthouse bringt dir viel Prestige, aber keine Einkünfte. Dennoch kann der Erwerb eines Penthouse an einer strategischen Stelle von großer Bedeutung für die Erhöhung deiner Gewinnchancen sein. Verliere währenddessen deine geheime Endaufgabe nicht aus den Augen, denn die finale Wertung kommt mitunter ganz schnell. Und dann musst du darauf vorbereitet sein, deine entscheidende Schlacht zu schlagen.

Ziel des Spiel

Sammele möglichst viele Prestigepunkte. Jedes realisierte Penthouse bringt einen Prestigepunkt. Wenn du die oberste Etage in einem der drei gelb markierten strategischen Gebiete besitzt, bringt dies einen zusätzlichen Prestigepunkte pro Gebiet. Daneben kannst du zwei Prestigepunkte erwerben, indem du deine spezielle Endaufgabe erfüllst.

Zusammenfassung

Im Spiel Skyline baust du Etagen, mit denen du jeweils versuchst die oberste Stelle in einem oder mehreren angrenzenden Gebäuden einzunehmen. Dies bringt dir jedes Mal Einkünfte. Bonuskarten können zusätzliches Geld bringen. Prestigepunkte erhältst du durch den Bau eines Penthouses: jeweils einen Punkt pro Penthouse. Am Ende des Spiels bringt jede oberste Etage in einem der gelb markierten strategischen Gebiete einen Punkt. Daneben kannst du zwei Prestigepunkte durch die Ausführung deiner Aufgabe erzielen. Das Spiel ist fast vorbei, wenn jemand sein drittes Penthouse baut: die anderen Spieler sind dann jeweils noch einmal an der Reihe. Der Spieler mit den meisten Prestigepunkten gewinnt das Spiel.





Spielregeln SKYLINE

Spielmaterialien

- 1 Spielbrett
- 1 Spielregelheft
- 1 Spielübersicht
- 4x 8 Etagen zu 1 Million Euro
- 4x 6 Etagen zu 2 Millionen Euro
- 4x 4 Etagen zu 4 Millionen Euro
- 4x 3 Etagen zu 6 Millionen Euro
- 4x 3 Etagen zu 10 Millionen Euro (Penthouses)
- 6 neutrale Etagen zu 5 Millionen Euro
- 28 Dukaten zu 1 Million Euro
- 18 Dukaten zu 5 Millionen Euro
- 6 Aufgabenkarten
- 42 Bonuskarten

Spielvorbereitung

- Jeder Spieler wählt eine Farbe
- Jeder Spieler erhält 3 Etagen in seiner Farbe: 2x 1 Million Euro und 1x 2 Millionen Euro
- Jeder Spieler erhält 10 Millionen Euro in Dukaten: 1x 5 Millionen Euro und 5x 1 Million Euro
- Die Aufgabenkarten werden gut gemischt und jeder erhält eine Karte, die er vor den anderen Spielern geheim hält
- Die Bonuskarten werden gemischt und jeder Spieler erhält drei Karten; die anderen Karten liegen verdeckt auf einem Stapel.
- Der Startspieler wird ausgelost

Spielrunden

Der Startspieler beginnt seine Runde und durchläuft die folgenden 3 Phasen:



1. Phase: Einkünfte erhalten

Zu Beginn deiner Runde erhältst du Einkünfte von der Bank, wenn du die oberste Etage von zumindest einem Gebäude besetzt. Zu Beginn des ersten Zuges jedes Spielers erhält man natürlich keine Einkünfte. Du erhältst nur Einkünfte für ein Gebäude, und gegebenenfalls angrenzende Gebäude, deren höchste Etage(n) du besitzt.

Du erhältst den Wert, der auf deiner Etage angegeben ist, von der Bank. Wenn du die obersten Etagen mehrerer aneinandergrenzender Gebäude besetzt, darfst du die Werte zusammenzählen, um deine Einkünfte zu ermitteln. Dies gilt ausschließlich für Gebäude, die horizontal oder vertikal aneinandergrenzen.

Die *neutralen weißen Etagen* und die *Penthouses* bringen keine Einkünfte. Eine neutrale Etage kann praktisch sein als Schritt für den Bau eines Penthouse oder um andere Spieler zu blockieren. Ein Penthouse kann als eine dauerhafte Verbindung zwischen Gebäuden fungieren, außerdem bringt es einen Prestigepunkt. Es kann deswegen strategisch von großer Bedeutung sein. (siehe weiter *Tipps von The Game Master.*)

2. Phase: Etagen bauen

In der Bauphase kannst du Etagen bauen. Du darfst nicht auf einer eigenen Etage bauen, aber durchaus auf den Etagen der anderen Spieler, im Erdgeschoss oder auf einer neutralen Etage. Eine Etage zu 1 Million baust du im Erdgeschoss, hierfür zahlst du der Bank 1 Million Euro. Wenn du auf einer Etage eines anderen Spielers baust, zahlst du hierfür eine Ablöse in Höhe des Werts, der auf deiner Etage angegeben ist. Diese Ablöse zahlst du dem Spieler, auf dessen Etage du baust. Du kannst so viele Etagen bauen wie du willst, sofern sich eine Etage des entsprechenden Werts in deinem Besitz befindet und die nötigen finanziellen Mittel für den Bau hast.

Ein Gebäude besteht aus maximal fünf Etagen. Du kannst eine Etage zu 1 Million nur im Erdgeschoss bauen, eine Etage zu 2 Millionen auf der zweiten Ebene, und so kann das Penthouse auch nur auf der fünften und höchsten Ebene gebaut werden. Neutrale Etagen dürfen auf jedem Gebäude und auf jeder Farbe gebaut werden, aber auch eine neutrale Etage kann nie auf einem Penthouse gebaut werden.

Achtung! Du kannst ein Penthouse nur auf einem Gebäude bauen, in dem du bereits mindestens eine Etage besitzt.

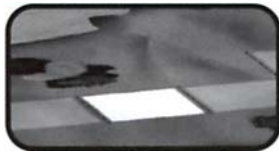
3. Phase: Investitionen

Nun kannst du Etagen von der Bank kaufen, die du erst bauen kannst, wenn du wieder an der Reihe bist. Die auf den Etagen angegebenen Werte reichen von 1 Million bis 10 Millionen. Dies sind die Kaufwerte der Etagen in Euro. Eine neutrale Etage kostet 5 Millionen Euro. Wenn du Geld brauchst, kannst du nun auch Etagen an die Bank verkaufen. Du bekommst hierfür die Hälfte des Wertes der Etage(n) in Euro zurück. Danach ist die Spielrunde des Startspielers beendet, der Spieler links von ihm durchläuft nun die drei Phasen.





Erläuterung der Spielmaterialien



Strategisches Gebiet
(gelb markiert)

Strategische Gebiete

Auf dem Spielbrett befinden sich drei gelb markierte Gebiete. Wenn du am Ende des Spiels die oberste Etage eines Gebäudes in einem dieser strategischen Gebiete besitzt, erhältst du einen Prestigepunkt pro Gebiet. Du brauchst hier also kein Penthouse gebaut zu haben! Durch den Bau eines Penthouse in einem dieser drei Gebiete erhältst du also insgesamt zwei Prestigepunkte (einen für das Penthouse, und einen für die oberste Etage in diesem Gebiet).



Penthouse

Ein Penthouse ist eine besondere Etage: es bringt einen Prestigepunkt. Auf einem Penthouse können keine anderen Etagen gebaut werden. Ein Nachteil eines Penthouse ist, dass du *keine Einkünfte für ein Penthouse* erhältst. Allerdings kann ein Penthouse eine dauerhafte Verbindung zwischen Gebäuden bilden. Der Kauf eines Penthouse kostet 10 Millionen Euro, und es kostet 10 weitere Millionen Euro, es auf einer anderen Etage zu bauen. Eine beträchtliche Investition also. Achte deshalb darauf, dass du nicht zu schnell ein Penthouse baust. Eine wesentliche Voraussetzung für den Bau eines Penthouse ist, dass du bereits eine der Etagen im betreffenden Gebäude (neben dem Penthouse) besitzen musst, um das Penthouse bauen zu können!

Hier zum Beispiel ist ein Penthouse zulässig, da bereits die 3. Etage dem Spieler gehört:



Das Penthouse hat auch *zwei spezielle Funktionen*:

- Wenn ein Spieler ein Penthouse baut, erhalten die anderen Spieler eine Bonuskarte vom Stapel
- Wenn ein Spieler sein *drittes* Penthouse baut, ist das Spiel fast vorbei: alle anderen Spieler dürfen nur noch eine Runde spielen



Neutrale Etagen

Die weißen Etagen gehören keinem Spieler und bringen auch keine Einkünfte oder Punkte. Eine neutrale Etage kostet 5 Millionen Euro beim Kauf und 5 Millionen Euro beim Bauen. Neutrale Etagen können sehr nützlich sein! (siehe *Tipps von The Game Master*.)

Zwei Besonderheiten der neutralen Etagen:

- Diese kannst du *auf fremden und auf eigenen* Etagen bauen. Du zahlst der darunter liegenden Partei 5 Millionen Euro. Wenn du auf deiner eigenen Etage baust, brauchst du (dir selbst) nichts zu zahlen.
- Eine neutrale Etage kann auf *jeder* Ebene gebaut werden, also auch auf der fünften und höchsten Ebene, wodurch der Bau eines Penthouse blockiert werden kann; ein Gebäude kann schließlich niemals mehr als fünf Etagen umfassen. Eine neutrale Etage kann also *niemals auf einem Penthouse* gebaut werden.

Das Bauen auf einer neutralen Etage ist gegen Zahlung des Werts deiner Etage an die Bank möglich. Eine neutrale Etage kann auch praktisch sein, wenn du ein Penthouse bauen möchtest, aber keine 6 Millionen Euro-Etagen einer anderen Farbe zum Bauen verfügbar sind. Du kannst eine neutrale Etage und eine eigene Etage auch in einer Spielrunde aufeinander bauen!

Bonuskarten

Du erhältst zu Beginn des Spiels 3 Bonuskarten. Danach kannst du noch Bonuskarten erhalten, wenn einer deiner Gegenspieler ein Penthouse baut. Zu dem Zeitpunkt erhalten alle Spieler außer dem Errichter des Penthouse eine Bonuskarte. Die Bonuskarte kannst du abgeben, wenn du an der Reihe bist und die Figur auf der Karte bilden kannst. Dies geschieht, indem du die obersten Stellen auf einer Gruppe von Gebäuden einnimmst. Hiermit verdienst du 5 oder 8 Millionen Euro. Das Geld, das du von der Bank erhältst, kannst du gleich wieder verwenden um zu bauen. Die Bonuskarte wird danach abgelegt und gelangt nicht mehr ins Spiel. Es gibt nur eine Einschränkung: du kannst nicht zweimal dieselbe Figur in einer Spielrunde abgeben. Um den Bonus zu verdienen, kannst du auch mehr als nur die Figur gebaut haben.



Beispiel für die Karte US Bank Tower: Wenn du die oberste Stelle in vier Gebäuden in einer Reihe besetzt, aber nur drei für den Bonus brauchst, dann erhältst du ihn dennoch. Die dazwischen liegenden Positionen brauchen also nicht bebaut sein. Als

Hauptregel gilt: die Figur auf der Bonuskarte muss auf dem Spielbrett zu finden sein. Sie kann Bestandteil einer größeren Figur sein.

Du kannst auch 3 Bonuskarten bei der Bank abgeben. Das ist zum Beispiel sinnvoll, wenn du erwartest diese Figuren nicht realisieren zu können oder du dringend Geld benötigst. Hierfür erhältst du 5 Millionen Euro von der Bank, die du sofort einsetzen kannst.





Aufgabenkarten

Jeder Spieler erhält zu Beginn seiner Spielrunde eine Aufgabenkarte und versucht, am Ende des Spiels das Muster des

Gebäudes zu realisieren. Bei Erfolg gibt es 2 Prestigepunkte. Der Spieler muss hierfür von einer Reihe von Gebäuden die obersten Etagen besetzen. Dies brauchen keine Penthouses zu sein.

Ende des Spiels

Sobald ein Spieler sein drittes Penthouse gebaut hat, sind alle *anderen* Spieler noch einmal an der Reihe. Am Ende dieser Runde werden die Punkte zusammengezählt. Der Spieler mit den meisten Prestigepunkten gewinnt.

Punktezahlung und Gewinner

Am Ende des Spiels kannst du die folgenden Prestigepunkte sammeln:

- Gebaute Penthouses: ein Prestigepunkt pro Penthouse.
- Die oberste Etage in einem strategischen Gebiet: ein Prestigepunkt pro Penthouse
- Aufgabenkarte am Spielende erfüllt: zwei Prestigepunkte

Der Spieler mit den meisten Prestigepunkten gewinnt das Spiel. Bei Punktegleichstand gewinnt der Spieler mit der höchsten Zahl gebauter Penthouses. Führt dies zu keinem Ergebnis, ist entscheidend, welcher dieser Spieler seine Aufgabenkarte erfüllt hat. Führt dies noch zu keiner Entscheidung, empfiehlt The Game Master ein Re-Match.

Tipps von The Game Master

Auf einen anderen zu bauen ist manchmal riskant!

Du erhältst eine Vergütung, wenn ein anderer Spieler auf deiner Etage baut. Der Nachteil dessen ist jedoch, dass du hierdurch meist weniger Einkünfte erhältst, da deine Etage nicht mehr oben liegt.

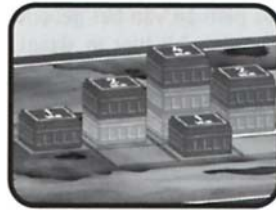
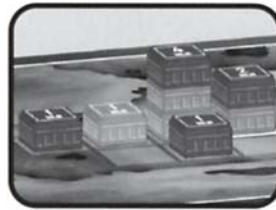
Taktischer Tipp: Pass gut auf, auf wessen Etage du baust! Wenn das jemand ist, der durch diese Ablöse über deine Etage hinweg bauen kann, wähle ein anderes Opfer!

Vorräte

Sorge dafür, dass du Etagen mit verschiedenem Wert im Vorrat hast, sodass du immer auf jeder Ebene bauen kannst.

Angrenzende Gebäude: zusätzliches Einkommen

Du kannst mehr Einkünfte erwerben, indem du zum Beispiel von zwei horizontal oder vertikal angrenzenden Gebäuden die höchsten Stellen erwirbst.



Beispiel: In der ersten Aufstellung belaufen sich die Einkünfte für den Spieler mit den dunklen Etagen auf 7 Millionen Euro zu Beginn seiner Spielrunde. Wenn sich die Situation in die zweite Aufstellung ändert, steigen die Einkünfte um 3 Millionen Euro. Das kommt dadurch, dass der Spieler mit der Platzierung der Etage zu 2 Millionen Euro auch das letzte

Gebäude mit einer Etage zu 1 Million Euro mit den anderen angrenzenden Gebäuden verbindet.

Nutze rechtzeitig die neutralen Etagen!

Die neutralen Etagen haben eine wichtige Funktion. Vergiss nicht, sie rechtzeitig zu erwerben, denn es ist nur eine begrenzte Zahl verfügbar! Mit einer neutralen Etage kannst du ein Penthouse forcieren, wenn niemand auf der vierten Etage bauen will. Du baust dann erst eine neutrale Etage und danach ein Penthouse.

Außerdem kannst du die neutrale Etage sehr gut als Blockade nutzen. Zum Beispiel, wenn jemand ein Penthouse zu bauen droht. Die neutrale Etage kannst du auch nutzen, um eine Zahl angrenzender Gebäude einer Farbe zu trennen und hierdurch die Einkünfte eines Gegenspielers zu reduzieren.

Spielvariante für Fortgeschrittene

Wenn du SKYLINE einige Male gespielt hast und denkst, die gegenseitige Strategie durchschaut zu haben, dann versuche das Spiel einmal mit verdeckten Etagen und Dukaten. Versuche nun einmal, ohne zu wissen was die anderen Spieler vorhaben, das Spiel zu spielen. Wenn du ein gutes Gedächtnis hast, ist das sehr hilfreich. Dennoch wirst du ab und zu vor großen Überraschungen stehen. Nun heißt es besonders gut aufzupassen; das Spiel wird dann extra spannend.

Viel Spaß beim Spielen!

The Game Master





Spielübersicht SKYLINE

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält:

- 2 Etagen zu 1 Million und 1 Etage zu 2 Millionen
- 10 Millionen Euro in Dukaten (1x 5 Millionen und 5x 1 Million)
- 1 Auftragskarte
- 3 Bonuskarten

Spielrunden

> Phase 1: Einkünfte erhalten

Du erhältst Einkünfte von der Bank für ein Gebäude oder eine Reihe von Gebäuden zu Beginn deiner Spielrunde

Hier erhält Gelb 3 Millionen Euro für zwei angrenzende Gebäude (1 + 2 Millionen). Lila erhält 4 Millionen Euro. Blau und Rot erhalten jeweils 0 Euro.

Ein Penthouse bringt keine Einkünfte.

> Phase 2: Bau von Etagen

Baue auf der richtigen Ebene!

Eine Etage zu 1 Million Euro darf nur im Erdgeschoss gebaut werden. Eine Etage zu 2 Millionen Euro darf nur auf der 2. Ebene gebaut werden. Dies gilt für alle Etagen bis hin zum Penthouse auf der 5. und höchsten Ebene.

Die neutralen Etagen dürfen auf jeder Ebene gebaut werden. Hier zum Beispiel auf der höchsten Ebene.

Du darfst niemals auf eigenen Etagen bauen!

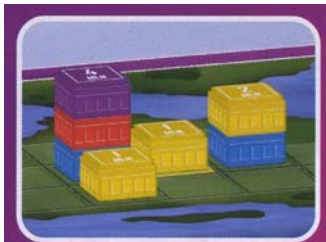
Gelb darf diese beiden Etagen nicht direkt aufeinander bauen.

Eine neutrale Etage dazwischen – das geht durchaus!

Du zahlst den Wert der gebauten Etage

Gelb zahlt 1 Million Euro an die Bank, um eine erste Etage im Erdgeschoss zu errichten.

Gelb baut auf die blaue Etage und zahlt 2 Millionen Euro Ablöse an Blau.

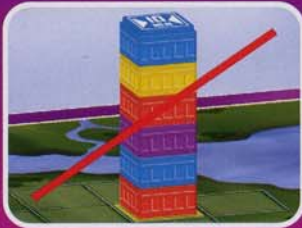
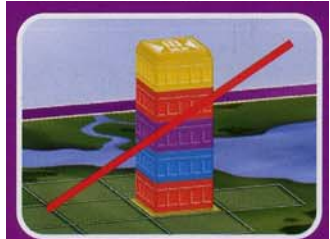




Ein Penthouse bauen

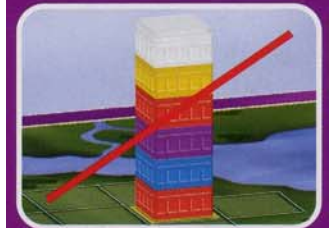
Ein Penthouse bringt keine Einkünfte, aber durchaus einen Prestigepunkt. Zudem erhalten die anderen Spieler eine Bonuskarte vom Stapel.

Ein Penthouse darfst du nur bauen, wenn du bereits eine Etage in dem Gebäude besitzt.



Du darfst niemals mehr als 5 Etagen übereinander bauen!

Auch mit einer neutralen Etage darfst du niemals über der 5. Etage bauen!



Bonuskarten

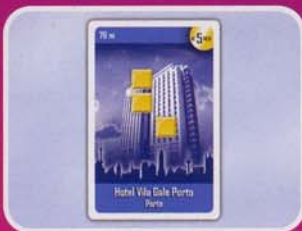
Versuche die Figur auf der Karte zu vervollständigen, indem du die obersten Stellen besetzt. In diesem Beispiel erhält Gelb 5 Millionen Euro von der Bank. Du kannst auch 3 Bonuskarten bei der Bank abgeben. Hierfür erhältst du 5 Millionen Euro von der Bank, die du sofort einsetzen kannst.

> Phase 3: Investitionen

In dieser Phase kannst du neue Etagen kaufen für den Wert, der auf der Etage steht. Diese Etagen kannst du erst in deiner nächsten Spielrunde bauen! Du kannst so viele Etagen besitzen wie du willst und zu jedem beliebigen Zeitpunkt bauen. Desinvestieren geht in dieser Phase ebenfalls: der Verkauf deiner Etagen an die Bank bringt jedoch nur die Hälfte des Werts der Etagen. Mit diesen Erträgen darfst du nicht mehr bauen. Deine Spielrunde ist nach Phase 3 vorbei.

Aufgabenkarten

Versuche während des Spiels deine geheime Aufgabe auszuführen. Es gibt 6 verschiedene Aufgabenkarten.



Punktezahlung und Gewinner

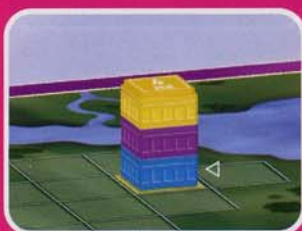
Sobald einer der Spieler sein drittes Penthouse gebaut hat, sind alle anderen Spieler noch einmal an der Reihe. Wenn alle an der Reihe waren, werden die Prestigepunkte gezählt:

Strategisches Gebiet

1 Prestigepunkt pro gelb markiertes Gebiet

Penthouse

1 Prestigepunkt je Penthouse



Aufgabe erfüllt

(Figur vollständig)
2 Prestigepunkte

Aufgabenkarte

Der Spieler mit den meisten Prestigepunkten gewinnt. Bei Gleichstand ist dies der Spieler mit den meisten Penthouses. Führt dies zu keinem Ergebnis, so siegt derjenige, der seine Aufgabe ausgeführt hat. Ist dadurch die Bestimmung des Siegers immer noch nicht möglich, empfiehlt The Game Master ein Re-Match!

